

（対象）主に高校生
Tongali-Junior コンペティション

ソーシャル
ビジネス
とは？

イノベーション
とは？

ビジネス
アイデアを

創出・発表する！

参加費無料
定員30名

※合宿費や会場参加する場合の交通費等は事務局にて負担しますが、参加に係る食費や保険代は参加者負担となります。

Tongali-Juniorコンペティションは、東海発起業家育成プログラムであるTongaliと連携し、高校生に起業に関する興味と能力を高める機会を提供します。

今回は“コミュニケーション”をテーマに、高校生等が身近に潜む課題を発見し、ビジネスと科学の観点からその課題解決策を見出し、発表します。

優れたビジネスプランを提案したチームには賞が贈られます。

実施期間

（インプット・探索期間）

7/21_日・27_土・28_日

（集中期間（合宿期間）・コンペティション）

8/1_木～3_土

応募方法

応募の詳細については、こちらのWEBをご確認ください。

<https://tongali.net/events/junior-competition2024/>



〔応募締切〕
2024年7月16日（火）
まで

応募に関する
お問合せ

名古屋大学教育学部
附属中・高等学校

〒464-8601名古屋千種区不老町
E-mail nkf@highschl.educa.nagoya-u.ac.jp

プログラムに
関する
お問合せ

名古屋大学 学術研究・産学官連携推進本部
スタートアップ推進室 Tongali事務局

〒464-8601名古屋千種区不老町
TEL 052-747-6490 E-mail tongali@aip.nagoya-u.ac.jp URL <https://tongali.net/>



Tongali-Junior コンペティション **参加者募集**

プログラム

インプット・探索期間

DAY 1

7/21 日

13:00~16:00

名古屋大学東山キャンパス

インプット ※オンライン参加可

- ・イノベーションとは？
- ・ビジネスとは？
- ・ソーシャルビジネスとは？
- ・コミュニケーションのデザイン
～過去から未来へ、新たな
コミュニケーションのあり方を考える～
- ・フォーカスする対象の明確化

DAY 2

7/27 土

13:00~16:00

名古屋大学東山キャンパス

問題の発見

- ・フォーカスする対象の再検討
- ・誰が/どういう状況下で/何が
ほしいのか・何をしたいのかを描く
- ・レゴ®シリアスプレイ®メソッド
(LSP®)の手法を用いて、ブロックを
組み立てながら
「顧客の状況」を立体的に表現する



DAY 3

7/28 日

10:00~16:00

名古屋大学東山キャンパス

解決策を考える

- ・アイデアの発散/具現化
(誰に/どういう解決策を提供すべきか)
- ・LSP®の手法を用いて、解決策のイメージを
立体的に表現する
- ・参加者同士が対話しながら、
プロトタイプ機能や特徴を
考える

集中期間(合宿期間・2泊3日)

DAY 4

8/1 木

12:00~

名古屋大学東山キャンパス集合(バスで移動)
貸切バスで移動し、春日井市少年自然の家へ

プロトタイプ作成

- ・検証インタビューの結果の共有
(改良・改善の検討)
- ・“機能の表現”を意識したプロト
タイプ(UI)の作成

DAY 5

8/2 金

春日井市少年自然の家

続・プロトタイプ作成/ プレゼン準備 (ビジネスモデルを検討)

- ・6枚のプレゼンテーションの
ドラフトを即興で創作し、発表・
相互フィードバック
- ・改良・改善案を再検討しながら、
UI実装と、プレゼンテーションの
再構成

応募方法



[https://tongali.net/events/
junior-competition2024/](https://tongali.net/events/junior-competition2024/)

コンペティション

DAY 6

8/3 土

~15:00解散(予定)

名古屋大学東山キャンパス (IdeaStoa)

コンペティション

- ・ビジネスプランを審査員に向けて発表し、
優勝チームを決定する。